Bally WULFF

First Class Games
Bally WULFF

TOUCH MASTER 3000™

Bedienungsanleitung

Stand: 12/97

Bally WULFF

Bally Wulff Vertriebs GmbH · Sokelantstraße 35 · 30165 Hannover · Tel. 05 11 / 35 85 3-0

Inhaltsverzeichnis

Sicherheitshinweise	Seite 2
Aufstellen des Gerätes	Seite 3
Spielbeschreibungen	Seite 4-5
Test und Kalibrierungszugang	Seite 6
Hauptmenue	Seite 6
Münzen Einstellung	Seite 7
Spiel Einstellung	Seite 8-9
Auslesung Buchhaltung	Seite 10
High Score Menue	Seite 10
Druckeranschluß	Seite 10
Werbetext - Eingabe	Seite 11
Diagnosen	Seite 12
Kalibrierung des Touchscreen	Seite 12
Video Test	Seite 12
Sound Test	Seite 13
Switch Test	Seite 13
Ständer Montage	Seite 13
Servicearbeiten	Seite 14
Auswechseln der Touchscreen	Seite 14
Monitor Chassis Ausbau	Seite 14
Erotik Spiele ja oder nein ?	Seite 15
Platzanpassung ohne Schlüssel. Der TOUCH KEY	Seite 15
Reinigung des Bildschirms	Seite 16
Einbauanleitung Programm Update	Seite 17

Epilepsie-Warnung

Bitte vor dem Spielen mit dem Touchmaster lesen!

Bei einem kleinen Prozentsatz der Bevölkerung können während des Betrachtens von blinkenden Lichtern oder Mustern, die in unserer Umgebung täglich vorkommen, epileptische Erscheinungsformen auftreten. Diese Zustände können bei den betroffenen Personen durch das Betrachten von bestimmten Arten von Fernsehbildern oder beim Spielen verschiedener Videospiele, dazu gehört auch Touchmaster, auftreten. Bei Spielern, die bislang nicht auf Lichtreize mit epileptischen Erscheinungsformen reagiert haben, ist eine bislang unentdeckte epileptische Veranlagung jedoch nicht ausgeschlossen. Befragen Sie daher einen Arzt, bevor Sie ein Videospiel spielen oder wenn bei einem Mitglied Ihrer Familie Epilepsie vorliegt. Unterbrechen Sie sofort die Benutzung des Gerätes und befragen Sie Ihren Arzt, wenn bei Ihnen folgende Symptome während des Spielens mit Videospielen auftreten: Verändertes Sehvermögen, Augen- oder Muskelzucken, andere unwillkürliche Bewegungen, Desorientier - ung, Wahrnehmungsverlust der Umgebung, geistige Verwirrung, Schwindelgefühl und/oder Krämpfe.

Sicherheitshinweise

Folgende Hinweise sind für den Betreiber und das Servicepersonal. Spezielle Warnungen und Vorsichtsmaßnahmen sind in diesem Handbuch enthalten. Es wird empfohlen, diese Seite zu lesen, bevor das Gerät eingeschaltet wird .

Dieses Gerät enthält elektronische Bauteile, die gegen statische Aufladung empfindlich sind. Folgende Vorsichtsmaßnahmen sollten eingehalten werden, bevor der Service an diesem Gerät durchgeführt wird.

Die Netzspannung muß abgeschaltet sein.
Statische Aufladung der Serviceperson vermeiden.
Elektronische Bauteile in einem nicht statischen Bereich aufbewahren.
Das CPU Board nur in einer nicht statischen Verpackung transportieren.
Bauteile nicht ausbauen oder abklemmen, wenn das Gerät eingeschaltet ist es können Schäden auftreten, die nicht auf Garantie ersetzt werden.

Vorsichtsmaßnahmen

Dieses Gerät enthält **keinen Trenntransformator**. Es besteht keine Trennung zwischen der internen und externen Netzspannung.
Das Gerät nicht anschließen, bevor eine zuverlässige Erdung sichergestellt ist.
Nur an Schutzkontaktsteckdosen anschließen.
Nach Austausch von Bauteilen die Erdung wieder anschließen. Erst dann das Gerät zusammenbauen.

Achtung

Alle Steckverbindungen auf sicheren Sitz prüfen, Stecker jedoch nicht mit Gewalt aufstecken
Ein verdrehter Stecker kann das Gerät beschädigen und die Garantie erlischt.
Alle Stecker haben Kodierstifte, um dieses Problem zu vermeiden.

Spielpreis Aufkleber

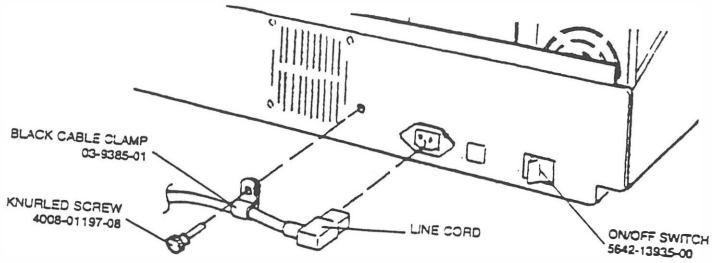
Bitte einen der beiliegenden Aufkleber sichtbar auf der Gerätefront anbringen.
Wenn erforderlich, Kredite pro Spiel eintragen .
Der Aufkleber 1 DM 1 Spiel, 2 DM 2 Spiele, 5 DM 5 Spiele, entspricht der Werkseinstellung.

Anforderungen an den Aufstellplatz

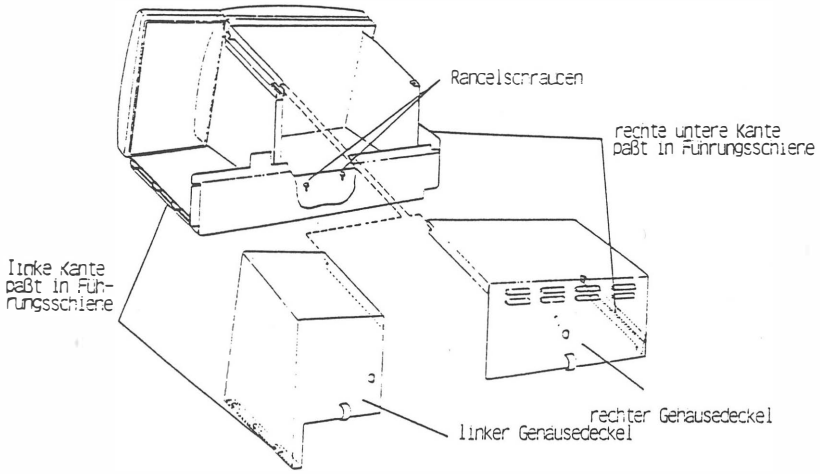
Stromaufnahme :	230 Volt 50 Hertz 2 Ampere
Temperatur :	0°C bis 38°C
Luftfeuchtigkeit :	nicht über 95% relative
Abmessungen :	Breite : 54cm, Tiefe: 45cm, Höhe: 38cm
Gewicht :	36kg

Aufbau

Das Gerät aus dem Karton nehmen. Das Netzkabel ist im Kartonboden. Auf Beschädigungen achten. Die Schlüssel befinden sich an einem Metallbügel an der Rückseite. **Den rechten Gehäusedeckel abnehmen**: Den Schlüssel nach rechts drehen und festhalten, am Griff ca. 10cm nach hinten ziehen und nach oben abnehmen. **Den Kassendeckel abnehmen**: Den Schlüssel nach rechts drehen und festhalten. Am Griff ca. 5cm nach hinten ziehen und nach links kippen. Auf korrekten Sitz der Baugruppen und Stecker achten. Die Netzschnur anschließen und mit Kabelschelle sichern.



Den Netzstecker in eine geerdete Steckdose stecken und den Netzschalter an der Rückwand einschalten. Den Cal Taster drücken und **die Kalibrierung,** nach den Anweisungen auf dem Bildschirm, **unbedingt durchführen** (siehe auch Seite 11).



Einstellung der Drehscheibe: Die beiden Plastikschrauben im Gehäuseboden so weit anziehen, daß sich das Gerät nicht verdrehen läßt, wenn es zufällig unbeabsichtigt, berührt wird.
Lautstärke einstellen: Der Grundlautstärkeregler befindet sich auf der CPU Platine. Durch touchen im Setup ist der Einstellungsbereich der Lautstärke meistens ausreichend.
Schließen des Kassendeckels: Nach links ca. 15° kippen und in die 3 Führungsschienen einrasten lassen.Schlüssel nach rechts drehen und halten, senkrecht stellen, nach vorne schieben und abschließen.
Schließen des rechten Gehäusedeckels: Die linke Ecke mit der Außenseite der Innenwand ausrichten. Die Führungsschiene der rechten Kante auf die rechte Gehäusewand setzen, den Schlüssel nach rechts drehen und halten. Den Deckel nach vorne schieben und abschließen.

Spielbeschreibungen

Touch Master bietet eine Vielfalt verschiedener Spiele, welche von einem bis zu vier Spielern gespielt werden können. Nachfolgend eine Auswahl der Spiele, welche durch Software Updates ergänzt werden können.

Hot Hoops
Basketballspiel, worin der Spieler zum Werfen berührt werden muß.

Shell Shock
Die Nußschale herausfinden, unter welcher die Erbse liegt.

Target 21
Karten ziehen, bis möglichst 21 erreicht wird, oder so nah wie möglich.

Solitaire Classic
Kartenspiel. Eine Reihenfolge von abwechselnd rot/schwarz soll gelegt werden.

Wordz
Buchstabenraten, um Wörter oder Sätze herauszufinden.

Pairs
Kartenspiel. Alle aneinandergrenzenden gleichen Karten berühren.

Triple Eleven's
Karten ziehen, um auf 11 zu kommen.

Erotic Solitaire
Das Hi-Score Solitaire mit erotischen Bildern im Hintergrund. Je mehr Karten abgelegt werden, um so mehr bekommt der Spieler vom Model zu sehen. Der Spieler kann wählen, ob er mit männlichen oder weiblichen Models spielen möchte.

Strip Poker
Der Spieler spielt Poker gegen Männer oder Frauen. Je öfter der Spieler gewinnt, um so mehr zieht das Model aus. 12 weibliche und 10 männliche Models.

5 Stars Generals
Würfelspiel, worin 3, 4 oder 5 gleiche Zahlen, eine Straße oder Full House erreicht werden sollen.

3 Peak de Luxe
Kartenspiel, in dem höhere oder tiefere Karten abgeworfen werden sollen.

Royal Quest
Pokerspiel, in dem ¼, ½ oder alles der Punktezahl gesetzt werden kann.

Pyramid 13
Karten ziehen, die 13 ergeben.

Blastem
Ein Spaß- und Actionspiel, das Können und Geschicklichkeit des Spielers erfordert, um die sich bewegenden Ziele und Trolle zu treffen.

Dominos
Der Klassiker! Allgemein bekannt und als Touchscreen-Spiel sehr beliebt.

Solitaire High Score
Eine schnell zu spielende Nachfolger-Version des Originals. Den Hi-Score erreicht der Spieler nur durch cleveres Ablegen der Karten.

Matador
Matador wird wie das normale Domino gespielt, allerdings mit der Schwierigkeit, daß die Reihen-Enden 7 Punkte ergeben müssen.

Double Take
Das Kartenfeld muß schnellstmöglich durch Kombinieren der Karten abgedeckt werden. Die Strategie dabei: Gleiche Werte ergeben mehr Punkte als gleiche Farben.

Watch your a#xling Language
Das Wortspiel (nicht nur) für Erwachsene. Englische Begriffe und Ausdrücke aus dem Bereich Erotik sollen erraten werden.

Domino Plus
Die absolute Herausforderung für den erfahrenen Domino-Spieler. Punkte bekommt der Spieler nur, wenn er die Dominosteine so legt, daß die Reihen-Enden ein Vielfaches von 5 ergeben.

Kick Champion
Ein Fußballspiel, das auch zu zweit gespielt werden kann. Der Spieler sucht sich eine Mannschaft aus und muß innerhalb der erlaubten Zeit so viele Tore wie möglich schießen.

Spotlight
Ein Puzzlespiel, bei dem der Spieler Blöcke zu einem vorgegebenen Muster zusammensetzen muß. Easy and Hard Modus.

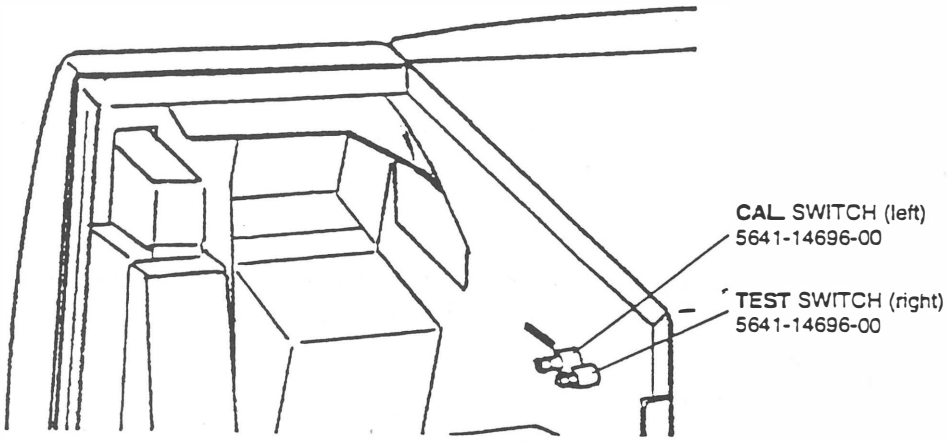
Breakout 3000
Eine verbesserte Version des allseits bekannten Spiels. Der Spieler hat die verschiedensten Möglichkeiten das Spiel durch Treffen der richtigen Steine zu vereinfachen und zu beschleunigen.

Word Search
Das klassische Wortpuzzle. Dutzende Kategorien und mehrere tausend Worte ermöglichen immer neue Spielkombinationen.

Test und Kalibrierung

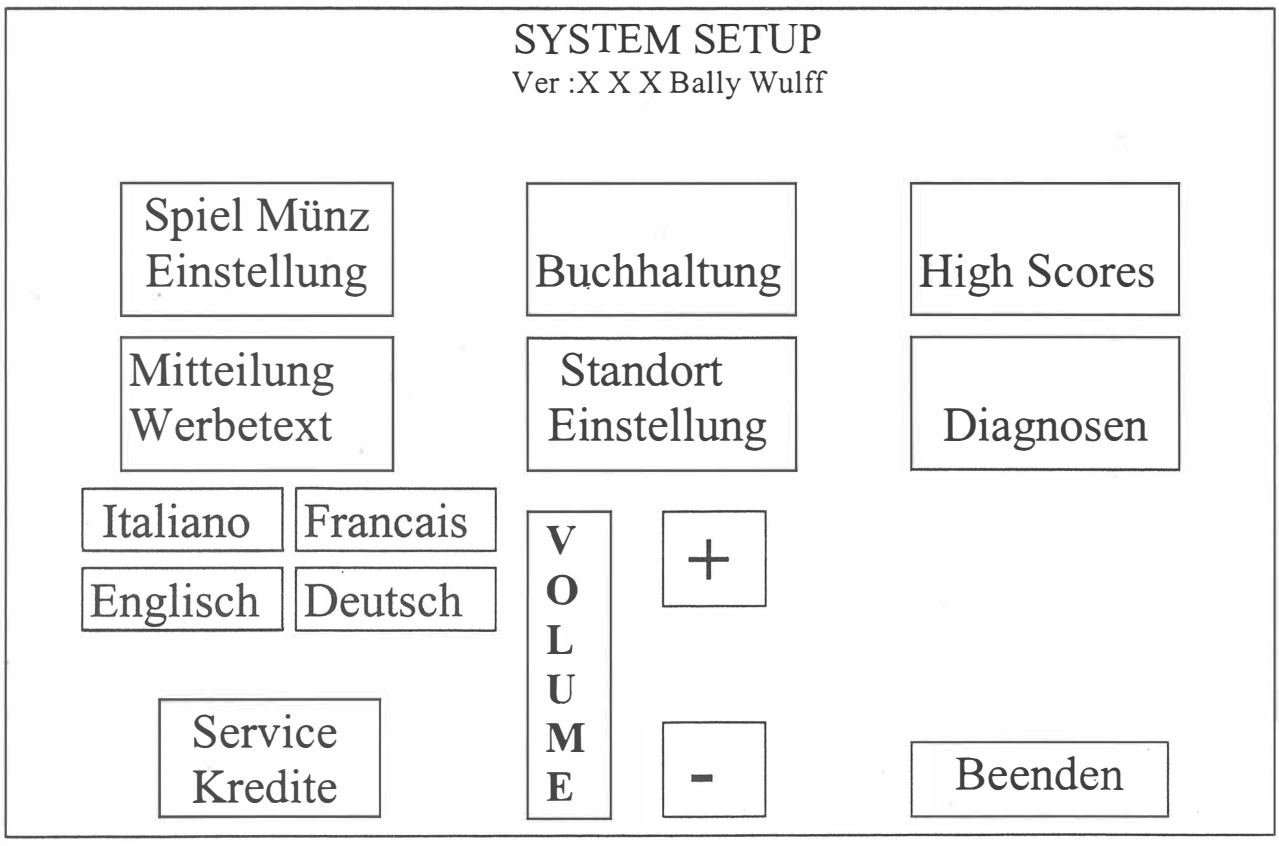
Die Test - und Kalibrierungsschalter befinden sich an der Trennwand und sind nach Öffnen der Kassentür zugänglich.

Test :	Einstellungen und Auslesungen	siehe folgende Seiten
Cal :	Kalibrierung (Abgleich)der Touch Screen	siehe Seite 11

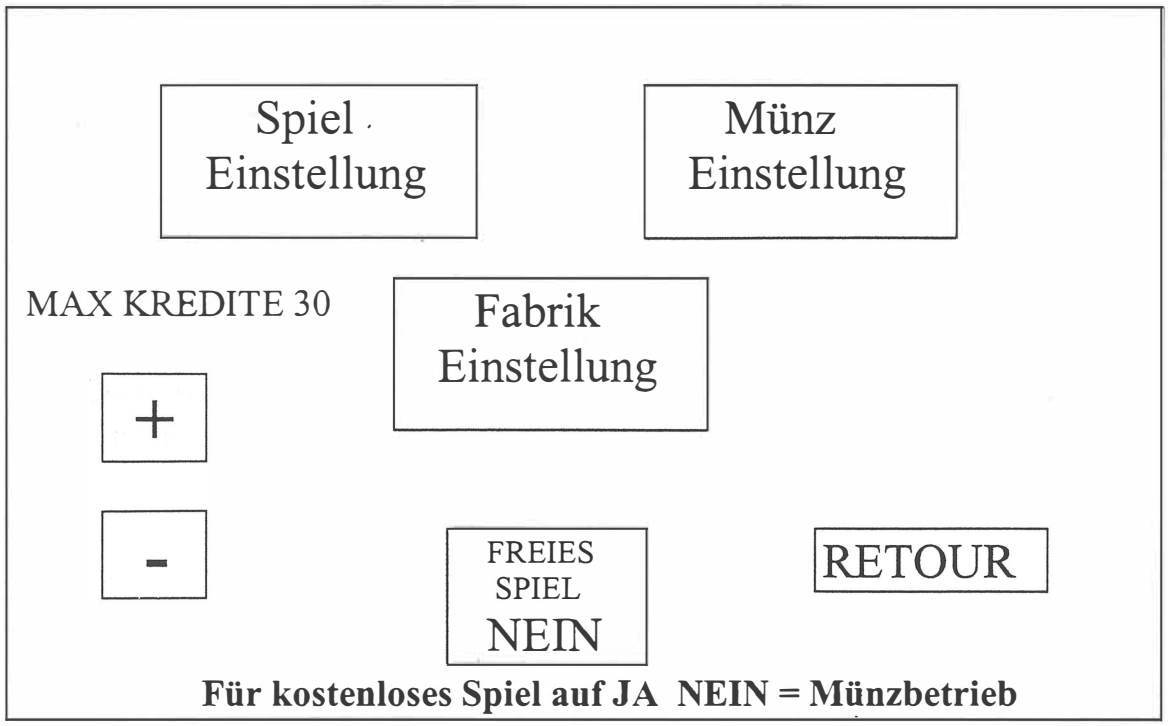


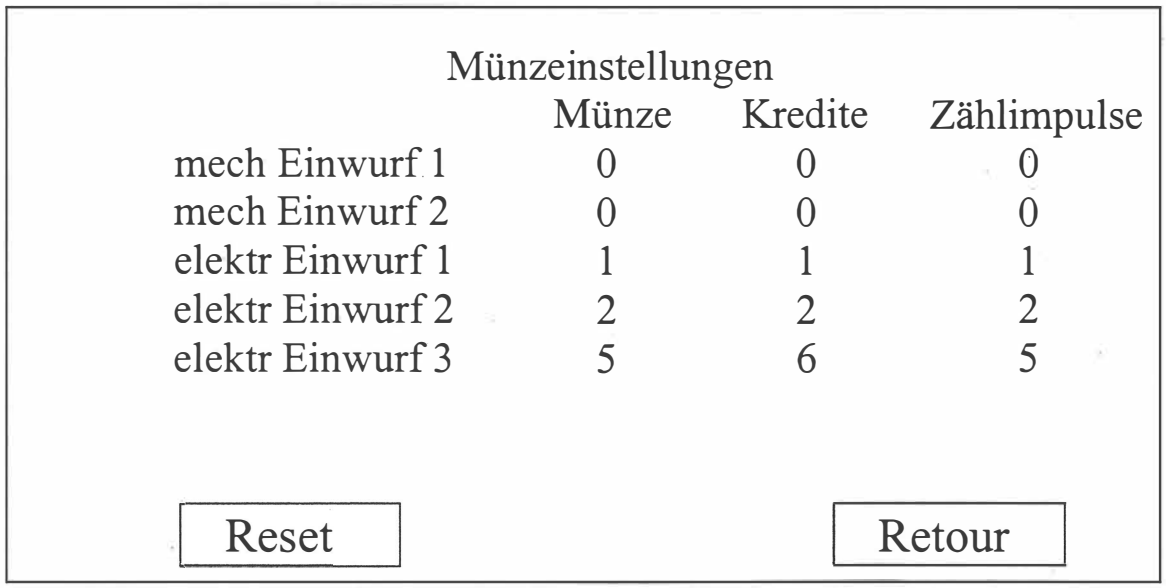
Hauptmenue

Test drücken : Durch kurzes Antippen die gewünschte Option auswählen.



Spiel / Münzeinstellungen





Es können 1 bis 4 Münzen benutzt werden, wenn der entsprechende Münzprüfer eingesetzt ist. Ab Werk sind 1, 2 und 5 DM belegt. Für jeden Münzkanal sind 0 - 10 Münzen möglich. Wenn „0" eingegeben wird, ist der Kanal gesperrt und die Münze wird abgewiesen.
Für jeden Münzkanal sind 0-20 Kredite einstellbar. Die Zählimpulse sind ebenfalls von 0 - 20 einstellbar.

Spiel Einstellungen

Die Spielvarianten können individuell durch Antippen verändert werden.

+ oder -	erhöht oder senkt den Wert
REST	setzt zurück
WEITER	zur nächsten Einstellung
RETOUR	zur vorherigen Einstellung

Alle Einstellungen werden im Test durchgeführt. Es genügt einmal den Test Knopf zu drücken, und alle gewünschten Veränderungen können auf dem Bildschirm vorgenommen werden.

Spiel	Kredit	Zeit	Graphik
Hot Hoops	1	Mittel	--
Shell Shock	1	Mittel	--
Target 21	1	Mittel	Karte
Royal Quest	1	Mittel	Karte
Solitaire	2	Mittel	Karte
Wordz	1	Mittel	--
Pairs	1	Mittel	Karte

RESET | - | + | weiter

Spiel Einstellungen



Ein automatischer High Score Reset ist ab Werk nach 500 Spielen eingestellt. Dieser Wert kann von 50 bis 950 Spiele verändert werden. Soll kein Reset erfolgen, AUS eingeben.

Buchhaltung

Spielstatistiken

total gespielte Spiele	/	gewonnene Freispiele
1 Spieler - Spiele	/	erhaltene Spiele durch High Score
2 Spieler - Spiele	/	Freispiele in Buy In erhalten
durchschn. Spielzeit	/	gewählte Sprache

[→] drücken

eingeworfene Münzen pro Kanal	/	bezahlte Kredite
Service Kredite	/	gewonnene Kredite

Totale Kredite (Summe ausbezahlt, Service und gewonnen)

[→] drücken

Es kann ausgelesen werden wie oft und in welcher durchschnittlichen Zeit jedes Spiel gespielt wurde. Details enthält Spiel spezifische Infos.

[LÖSCHEN] [DETAILS] [WEITER] [ZURÜCK]

High Score Menue

In dieser Statistik erscheinen für das ausgewählte Spiel die ersten 10 Spieler - namen mit den erreichten Punkten. Mit der CLEAR Option kann eine Score - liste für nur ein Spiel, oder mit CLEAR ALL können alle Listen auf 0 gesetzt werden.

Druckeranschluß

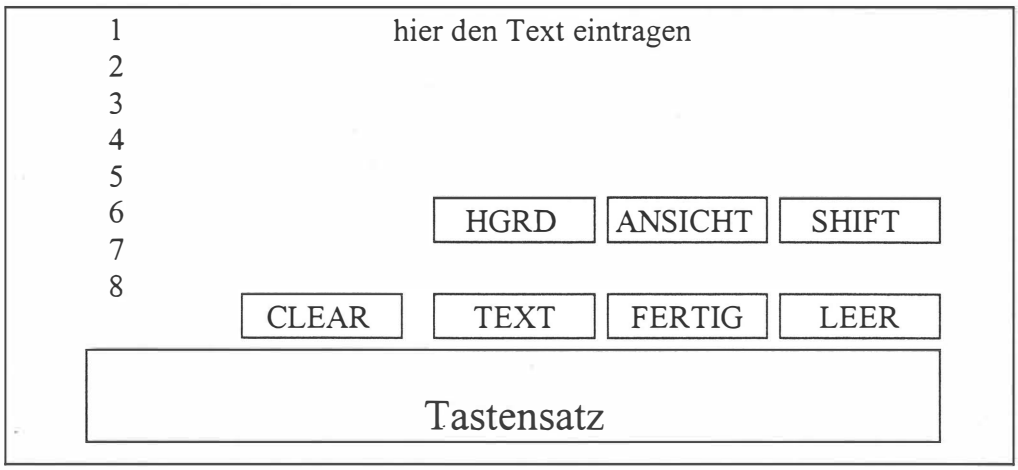
Die Kassentür öffnen. Den Drucker an die vorhandene Schnittstelle an - schließen. Testknopf drücken und „Buchhaltung“ touchen. Nachdem der Aus - druck erfolgt ist kann mit CLEAR die Statistik gelöscht werden.

Werbetext - Eingabe

Es kann ein eigener Text eingegeben werden, der im Werbemodus angezeigt wird.
Test drücken, „Aufsteller-Mitteilung“ touchen, den Text auf dem Touchscreen schreiben, er wird automatisch zentriert. Zur Kontrolle auf Ansicht gehen. Wenn Text ok FERTIG touchen.

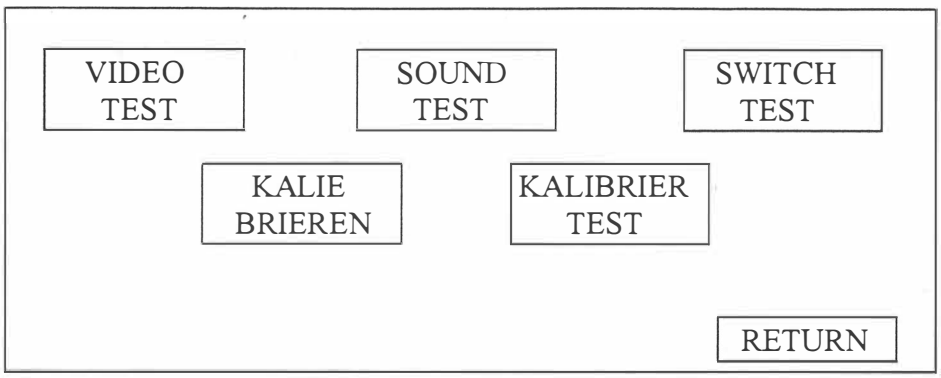
CLEAR	löscht den Text
FERTIG	zum Beenden
TEXT	ändert die Farbe der Schrift
ANSICHT	zeigt den Text im Werbebild
HGRD	ändert die Hintergrundfarbe
LEER	setzt ein Leerzeichen
SHIFT	schaltet die Tastatur auf Sonderzeichen um

Die 4 Pfeile versetzen den Cursor auf dem Bild. Es können Texte überschrieben werden, ohne sie vorher zu löschen.



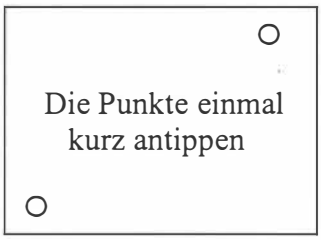
Diagnosen

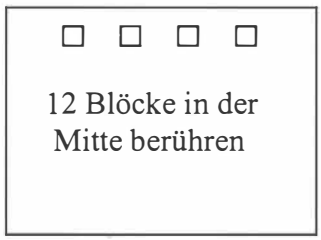
Es können Bildeinstellung, Soundtest, Kontakttest, Kalibrierung und Kalibrierungstest gewählt werden.



Kalibrieren der Touch Screen

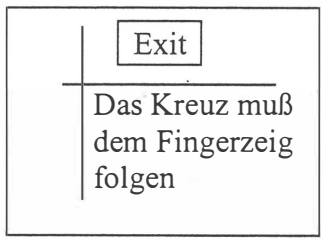
Die Kalibrierung kann auch
mit dem Cal Taster direkt aufgerufen werden





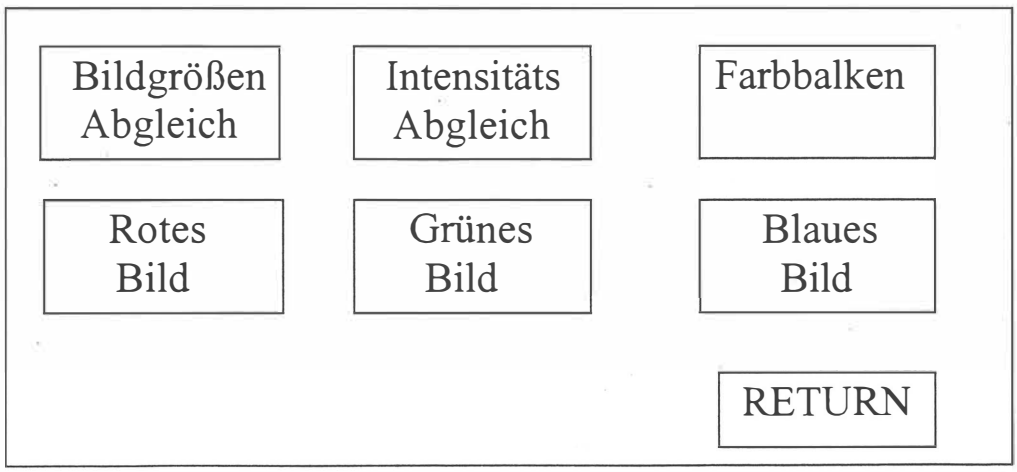
Kalibrierungstest

Im Diagnose Menue



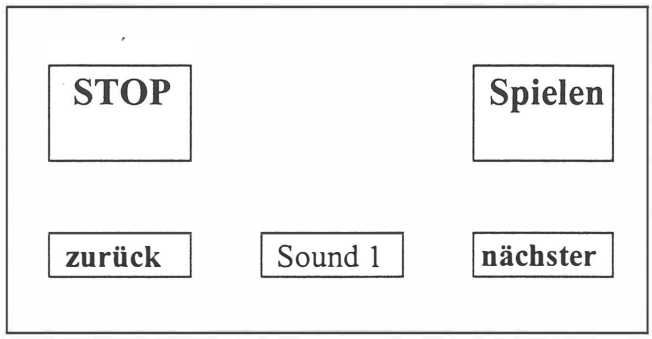
Video Test

Es können 6 verschiedene Testbilder gewählt werden um das Bild optimal einzustellen.
Test drücken, Diagnostik und Video touchen.



Sound Test

Es können 137 verschiedene Töne, durch antippen der Pfeile gewählt werden.Test drücken, Diagnostik und Sound Test touchen.



Switch Test

In diesem Test können folgende Kontakte und Schalter geprüft werden:

J2-10	mechanischer Münzeingang 1	offen
J2-9	mechanischer Münzeingang 2	offen
J2-8	nicht benutzt	
J2-5	Testknopf	offen
J2-4	Kalibrierungsknopf	offen
J9-7	elektr Münzprüfer Kanal 1	offen
J9-8	elektr Münzprüfer Kanal 2	offen
J9-9	elektr Münzprüfer Kanal 3	offen

Die Bezeichnung „J" ist der Stecker woran der entsprechende Kontakt auf der CPU Platine angeschlossen ist.

Montageanleitung Touchmaster 3000 auf Ständer

Wenn das Gerät drehbar montiert werden soll kann nur die Kasse im Touchmaster benutzt werden.
Das Gerät in die vorhandenen Schienen einschieben und mit dem Montagewinkel am Ständer mit den beiden Schrauben befestigen.

Soll die Kasse im Ständer benutzt werden muß der Drehteller abgebaut werden.Man kann am Teller ein Loch in der Gummischicht ertasten. Dieses Loch aufschneiden und den Teller zu den 4 Befestigungsschrauben drehen um sie zu entfernen. Mit Hilfe der Bohrschablone die Löcher in den Boden des Touchmaster bohren.
Die Münzrutschen montieren und das Gerät mit den 12 mm Schrauben befestigen.

Hinweis: Es ist zu empfehlen, daß Gerät vorm transportieren vom Ständer zu nehmen!!!

Servicearbeiten

Auswechseln der TOUCHSCREEN

Wenn das tochen nicht mehr exakt möglich ist und der Abgleich (die Kalibrierung) keinen Erfolg hat, **muß die TOUCHSCREEN erneuert werden**.

Arbeitsanweisung:

Die Gehäusedeckel entfernen. Den Bildröhren-Rahmen abbauen (4Schrauben mit Steck - schlüssel und flexiblem Gelenk herausdrehen). Den Touch Controller ausbauen.
Die Steckverbindung von Screen zum Controller abziehen . Die Betriebsspannungleitung (grau rot) abziehen. Die Gummidichtung, welche um den Bildschirm herumgeklebt ist, ent - fernen. Die 4 Befestigungsschrauben der Bildröhre lösen. Mit einem scharfem Messer die Screen von der Bildröhre trennen. **VORSICHT BRUCHGEFAHR!!!**
Es müssen alle 4 Seiten des Klebebands durchtrennt werden.
Wenn die Screen lose ist, vorsichtig nach vorne ablegen. Die Bildröhre nach links ver - schieben, um die Anschlüsse der Screen nach vorne herauszuziehen. Die neue Screen und den Bildschirm vor der Montage, wenn nötig, reinigen. Der Zusammenbau erfolgt in umgekehrter Reihenfolge. Es ist sehr wichtig die neue Dichtung sorgfältig aufzukleben.

Nach der Montage unbedingt die Kalibrierung ausführen!!!

Auswechseln des Monitor Chassis

Es wird empfohlen die Sicherheitshinweise zu lesen *Achtung!!!* Das Chassis ist nicht komplett vom Netz getrennt. Für Servicearbeiten immer einen Trenntransformator benutzen.

Arbeitsanweisung:

Gerät ausschalten und Netzstecker ziehen. Den Würfelstecker für die Spannungsversorgung des CPU Boards abziehen und das Board mit dem Montageblech nach links ablegen.
Den Münzzähler und den Testknopf abklemmen. Das Chassis abschrauben.
Hinweis: Das Chassis, die Bildröhrenplatine und die Einstellerplatine sind immer als eine Einheit zu wechseln. **Vorsicht!!!** Bei Montage des Hochspannungskabels. Auch wenn das Gerät ausgeschaltet ist kann an der Bildröhre am Anodenanschluß Spannung vorhanden sein.
Der Einbau erfolgt in umgekehrter Reihenfolge. Sollte die Bildbreite nicht stimmen kann man sie mit der Bildbreitenspule L1 korrigieren. **Verstellen Sie nicht die versiegelten Potentio - meter.**

Erotik Spiele ja oder nein ?

Hinweis für den Betreiber

Der TOUCHMASTER wird ab Werk mit einer Auswahl von eindeutig sexuellen Spielen ge - liefert. **Die Erotik Spiele sind in der Grundeinstellung ausgeschaltet!!!**

Wenn im TOUCHMASTER 3000 **Erotik** gespielt werden soll, bitte folgendes durchführen: Testschalter drücken, Spiel-Münzeinstellung touchen (einmal kurz berühren), Spieleinstellung touchen, 2mal den Pfeil rechts unten touchen. **Enable Erotik Games NEIN** durch touchen auf **JA** ändern. Jetzt 3mal **Retour** touchen und das Gerät ist Spielbereit.

Der Touch Key

Seit der Software Version 5.00 ist im TOUCHMASTER 3000 der **Touch Key** integriert. Dieses sehr hilfreiche System ermöglicht den Zugriff zu bestimmten Einstellungen ohne das Gerät zu öffnen.

Im Setup kann der Betreiber dem Wirt, oder der Aufsicht, den Zugang zur **Touch Key Ein - stellung** (Unterrubrik von Standort Einstellung)ermöglichen.
Es müssen dort 4 Geheimzahlen eingegeben werden!!!
Der Betreiber kann hier auswählen welche Optionen er dem Bedienungspersonal erlaubt.

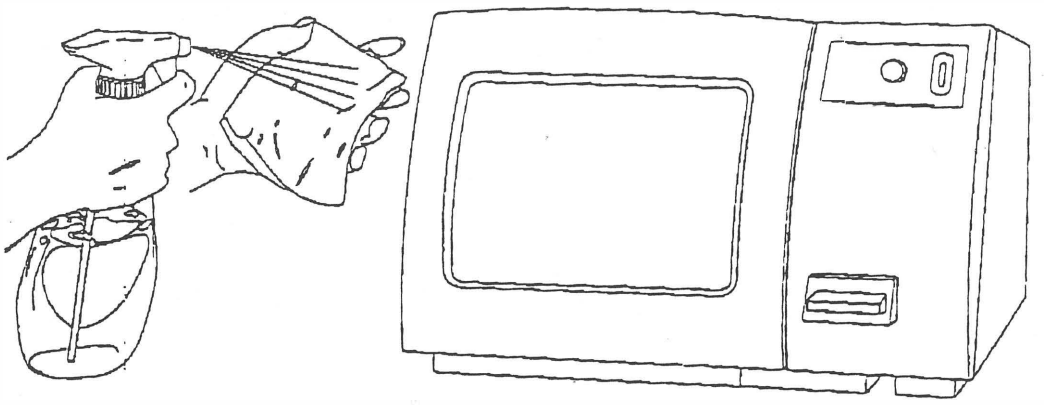
Folgendes ist möglich: **Standortname** ändern, ist wichtig bei der Ausdruckumstellung.
Highscores löschen, z.B. um ein Turnier durchzuführen.
Mitteilungen ändern (Werbetext).
Lautstärke ändern (Platzanpassung).
Erotik Spiele ein - oder ausschalten, z.B. um nur abends Erotik zu ermöglichen.
Sprache ändern

Wenn der **Touch Key** aktiv ist (die Geheimzahl muß eingegeben und in der Standort - einstellung **Touch Key** auf **An** sein) folgendes durchführen: Im Werbemodus, es dürfen **keine Kredite** vorhanden sein, das ***Midway*** Symbol touchen (einmal kurz berühren).Jetzt die Geheimzahl eingeben. Es erscheint der **Touch Key** Bildschirm und man kann nun die erforderlichen Einstellungen vornehmen.

Reinigung des Bildschirms

Achtung !!!

Benutzen Sie nur Isopropyl-Alkohol oder warmes Wasser zum Reinigen. Nehmen Sie keine Reinigungsmittel die Ammoniak, Bleichmittel, Zitrone, Essig, TSP (Tri Sodium Phosphate), oder Scheuermittel enthalten.



Geben Sie etwas Reinigungsmittel auf einen weichen Lappen oder Schwamm und wischen Sie den Touchscreen ab. Sprühen Sie **nie** direkt auf den Screen oder das Gehäuse!

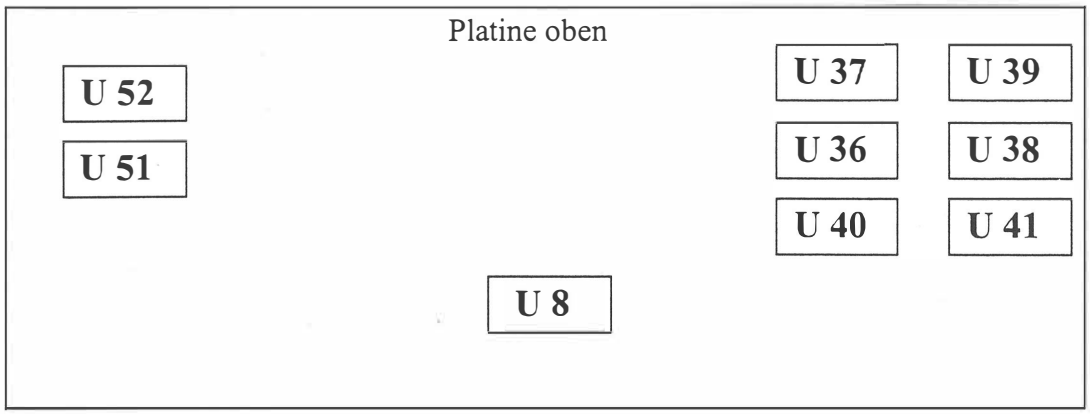
Scharfe Reinigungsmittel können die Sensoren des Screens beschädigen. Wenn dies geschieht kann der Touchscreen nicht mehr richtig kalibriert werden, da die defekten Sensoren die Position des Fingers nicht mehr erkennen.

Die Oberfläche des Touchscreens ist mit einem Schutzüberzug versehen, damit die Sensoren nicht beschädigt werden. Scheuerlappen und Scheuermittel können diese Schicht verkratzen. Außerdem würde die Sicht auf das Bild verschlechtert werden.

Einbauanleitung Programm Update

Es sind 9 EPROM Sockel auf der Platine vorhanden. Über den Sockeln auf der Platine ist die Bezeichnung der EPROMS abgedruckt.

Es ist sehr wichtig die EPROMS nicht falsch herum einzusetzen, weil sie dadurch zerstört werden. Die Einkerbung des EPROMS muß zu der auf der Platine eingezeichneten Ein - kerbung zeigen.



Überall Ihr Partner!

Das Bally WULFF Vertriebsnetz:





MAIL BOX

Bally SERVICE SUPPORT

Bally WULFF im Internet:
http://www.ballywulff.de

Bally WULFF Vertriebs GmbH

12435 Berlin
Heidelberger Straße 65
Tel.: 0 30 - 5 34 89 61
Fax: 0 30 - 5 34 89 64

28207 Bremen
Lötzener Straße 3
Tel.: 04 21 - 44 90 14 - 16
Fax: 04 21 - 49 43 42

01099 Dresden
Gewerbepark
Meschwitzstraße 21
Tel.: 03 51 - 8 24 72 30-32
Fax: 03 51 - 8 24 72 33

45136 Essen
Schürmannstraße 47a
Tel.: 02 01 - 89 40 20
Fax: 02 01 - 25 02 12

Frankfurt/ Offenbach
Strahlenberger Str. 123
63067 Offenbach
Tel.: 0 69 - 80 08 220
Fax: 0 69 - 80 08 22 10

22297 Hamburg
Mexikoring 33
Tel.: 0 40 - 6 39 29 000
Fax: 0 40 - 6 30 90 30

30165 Hannover
Sokelantstraße 35
Tel.: 05 11 - 3 58 53 80
Fax: 05 11 - 3 50 00 55

34127 Kassel
Helmholtzstraße 9
Tel.: 05 61 - 8 07 05 - 0
Fax: 05 61 - 8 07 05 19

Leipzig
Döbichauer Straße 11B
04430 Bienitz
Tel.: 03 42 05 - 78 10
Fax: 03 42 05 - 5 89 68

39116 Magdeburg
Halberstädter Chaussee 4
Tel.: 03 91 - 6 31 35 17
Fax: 03 91 - 6 31 35 16

68163 Mannheim-Neuostheim
Hans-Thoma-Str. 83
Tel.: 06 21 - 4 22 64-0
Fax: 06 21 - 41 75 67

80939 München
Alois-Wolfmüller-Straße 8
Tel.: 0 89 - 3 23 77 40
Fax: 0 89 - 3 23 77 427

90427 Nürnberg
Westendstraße 34
Tel.: 09 11 - 9 31 74 0
Fax: 09 11 - 9 31 74 20

18055 Rostock
Neubrandenburger Str. 6-8
Tel.: 03 81 - 69 97 91
Tel.: 03 81 - 69 94 20
Fax: 03 81 - 68 58 06

70469 Stuttgart
Kurze Straße 8
Tel.: 07 11 - 13 53 73 - 0
Fax: 07 11 - 13 53 73 - 9

59423 Unna
Max-Planck-Straße 15 a
Tel.: 23 03 - 98 60 60
Fax: 23 03 - 8 67 14

GEDA Automaten-großhandel GmbH

76646 Bruchsal
An der B 35
Tel.: 0 72 51 - 7 11 10
Fax: 0 72 51 - 1 25 05

79108 Freiburg/ Breisgau
Karlsruher Straße 50
Tel.: 07 61 - 50 70 09
Fax: 07 61 - 50 71 90

Erkens Vertriebs GmbH

40699 Erkrath
Heinrich-Hertz-Str. 36
Tel.: 02 11 - 25 00 50
Fax: 02 11 - 25 47 93

RHENANIA-Mülheim-Kärlich
Zweigniederlassung der Bally Wulff Vertriebs GmbH
Depot 12
56218 Mülheim-Kärlich
Tel.: 02 61 - 92 28 20
Fax: 02 61 - 9 22 82 22

RHENANIA-Siegen
Zweigniederlassung der Bally Wulff Vertriebs GmbH
Leimbachstraße 179
57074 Siegen
Tel.: 02 71 - 33 90 01
Fax: 02 71 - 33 90 06

RHENANIA-Wuppertal
Zweigniederlassung der Bally Wulff Vertriebs GmbH
42389 Wuppertal
Schwelmer Straße 134
Tel.: 02 02 - 60 00 11
Fax: 02 02 - 60 69 67

Bally WULFF Automaten GmbH

Maybachufer 48-51 · 12045 Berlin

Zentrale: Tel.: 0 30 - 6 20 02-0, Fax: 0 30 - 6 20 02-200

Ersatzteildienst: Tel.: 0 30 - 6 20 02-197, Fax: 0 30 - 6 20 02-220

Hotline Geldspielgeräte:

Mo. – Fr.	7.30 – 15.00 Uhr	Tel.: 0 30 - 6 20 02-170
	16.00 – 20.00 Uhr	Tel.: 01 72 - 3 03 60 60
Sa.	9.00 – 20.00 Uhr	Tel.: 01 72 - 3 03 60 60

MAILBOX 0 30 - 6 13 92 50

Bally WULFF Vertriebs GmbH

Sokelantstraße 35 · 30165 Hannover

Zentrale und Ersatzteildienst: Tel.: 05 11 - 3 58 53-0, Fax: 05 11 - 3 58 53-65

Ersatzteildienst für Flipper: Tel.: 05 11 - 3 58 53-43, Fax: 05 11 - 3 58 53-75

Bally WULFF Vertriebs GmbH

Sokelantstraße 35 · 30165 Hannover

Abt. Billard: Tel.: 05 11 - 3 58 53-60, Fax: 05 11 - 3 58 53-65, Tel. 05 11 - 3 58 53-63, Fax: 05 11 - 3 58 53-65

Compu-Serve 100045,61@compuserve.com

Hotline Sport- und Unterhaltungsgeräte:

Mo. – Do.	8.00 – 16.00 Uhr	Tel.: 05 11 - 3 58 53-43
Fr.	8.00 – 15.00 Uhr	Tel.: 05 11 - 3 58 53-43
Mo. – Fr.	16.00 – 20.00 Uhr	Tel.: 01 72 - 5 41 66 35

Bally WULFF Vertriebs GmbH

Sokelantstraße 35 · 30165 Hannover

Bereich BALLY SERVICE SUPPORT:

Tel.: 05 11 - 3 58 53-62
Fax: 05 11 - 3 58 53-65

Bally WULFF Vertriebs GmbH

Bereich Sicherheitstechnik:

Dieselstraße 52
60314 Frankfurt
Tel.: 0 69 - 41 60 26-28
Fax: 0 69 - 41 71 76

First Class Games Bally WULFF

Stand: 21. Oktober 1997 (24)


First Class
Games
Bally WULFF