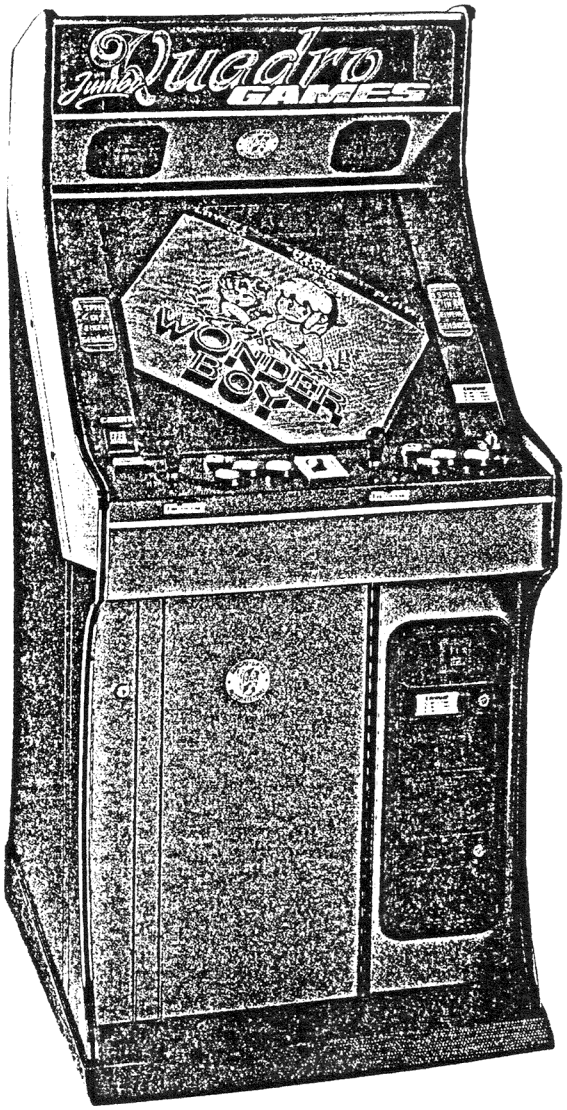

QUADRO-GAMES
QUADRO - GAMES
AUTOMATENBAU

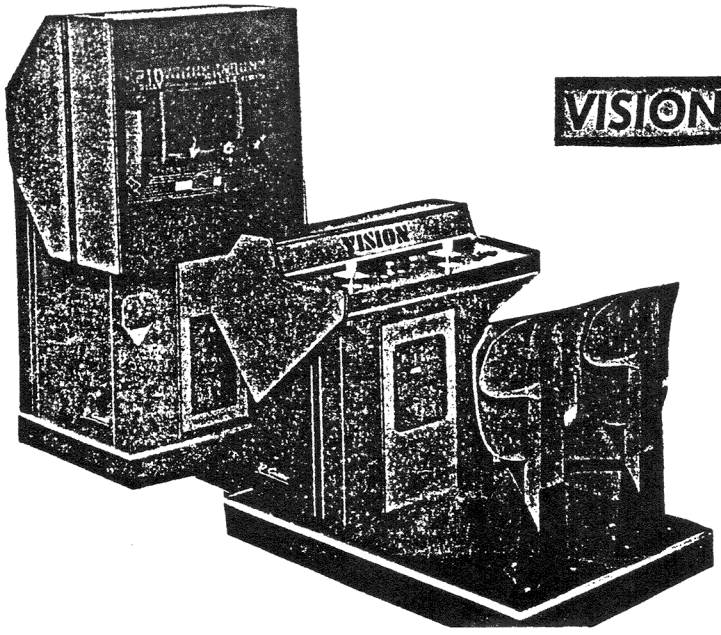
***



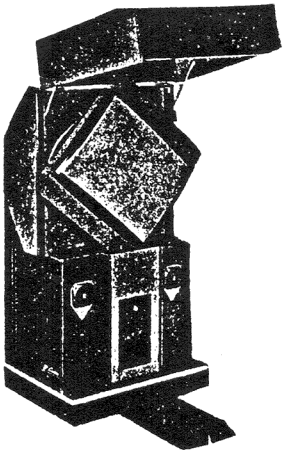
JUMBO



MAGNUM



VISION



Allgemeine Hinweise

Vor Installation und Inbetriebnahme des Gerätes sollten Sie folgendes berücksichtigen:

Das Gerät sollte so aufgestellt werden,daß es nicht direktem Sonnenlicht,Staub,Erschütterungen oder Stößen ausgesetzt ist.

Die Spannungsversorgung darf nur durch eine 220 Volt Steckdose erfolgen,die mit einem Schutzleiter nach VDE ausgerüstet ist.

Vor öffnen des Gerätes,zwecks Reparatur oder Servicearbeiten, muß sichergestellt sein,das der Netzstecker gezogen ist.

Veränderungen oder Unsachgemäße Eingriffe,besonders an der Bildröhre oder dem Monitorchassis,können bewirken,daß nicht kontrollierbare Röntgenstrahlen auftreten,und ein so verändertes Gerät nicht mehr den Vorschriften bzw.der Zulassung entspricht.

Garantie

Auf alle elektrische bzw. electronische Teile leisten wir eine Garantie von 12 Monaten.

Ausgenommen von der Garantie,sind defekte Teile,die durch Unsachgemäße Behandlung verursacht werden.

Defekte Teile müssen an uns zur überprüfung eingesandt werden,bevor wir Ersatz leisten.

Änderungen sind vorbehalten.

Lieferumfang

Zum Lieferumfang des Gerätes gehöhren:

Automatisch drehender Farbmonitor,Hantarex,mit Ferneinstellung

Electronischer Münzprüfer,NRI,für 3 Münzsorten,1 DM-2 DM-5 DM

Kreditspeicherplatine mit Anzeige

Doppelhebelpult

4 Netzteile 5 Volt 15 Amp.

Jamma-Belegung an den Spielkabelstecker

Netzanschlußkabel

Bedienungshandbuch

Wir wünschen Ihnen mit diesem außergewöhlichen TV Gerät viel Erfolg.

QUADRO--GAMES
AUTOMATENBAU

Inh. Eduard & Udo Steininger

Technische Daten :

Netzanschluß :	220 Volt, 50 Hz
Leistungsaufnahme :	100 - 150 Watt bei 220 Volt

Trafospannungen :

Eingang - 220 Volt

Ausgänge :

130 Volt AC f.Monitor
12 Volt DC f.Kreditplatine,electr.Münzprüfer,Antriebsmotor
8 Volt DC f.Umschaltplatine,Motorsteuerplatine,Zählwerke

Netzspannung :

220 Volt AC für Netzteile,Ventilator,Trafo,Entmagnetisierung,Beleuchtung Kopfteil

Netzteilspannungen :

+5Volt,-5Volt,+12Volt für Spielplatinen

Sicherungen:

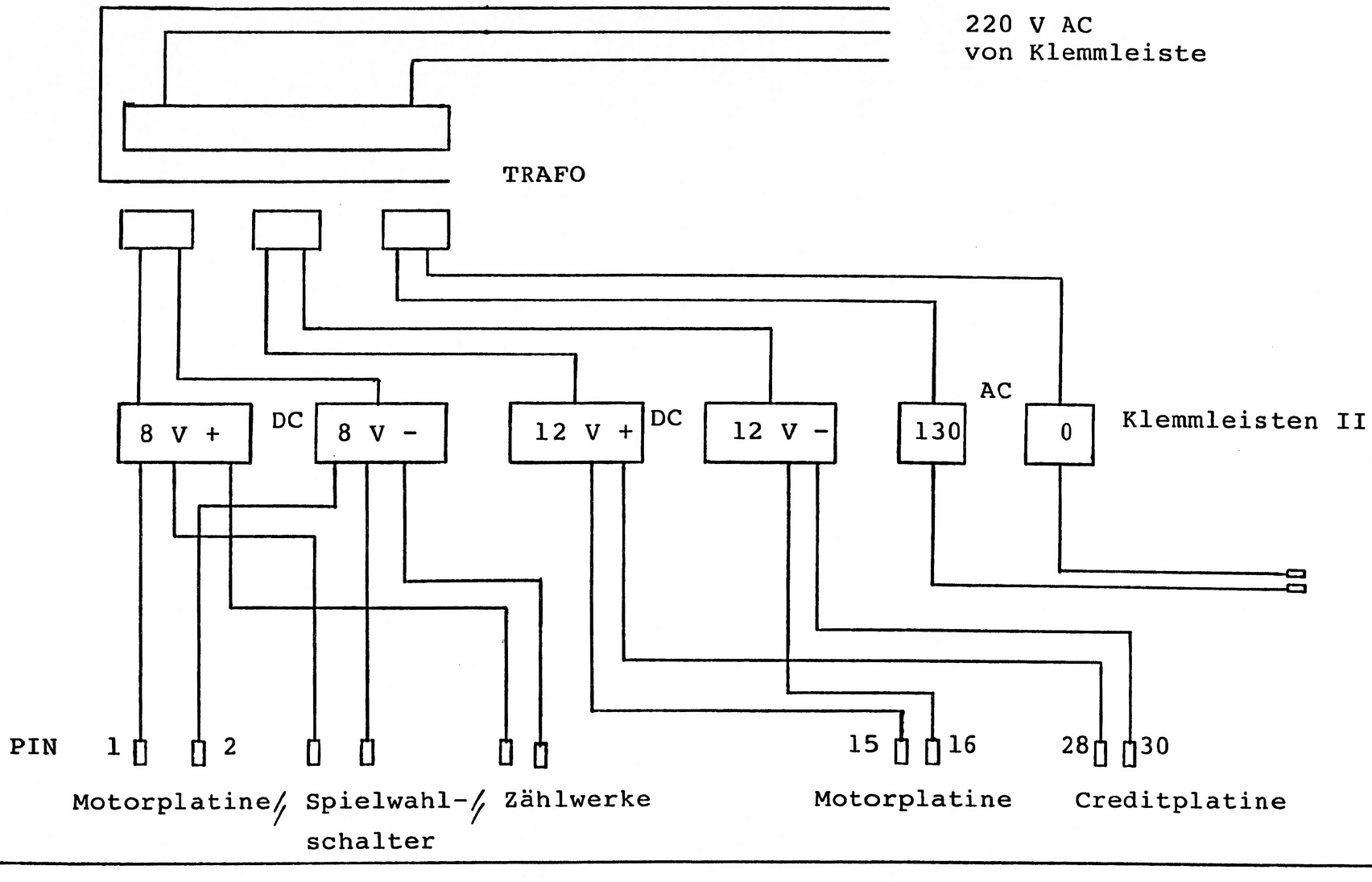
1 x 6,3 Amp. für Netzeingang
2 x 2,0 Amp. für Entmagnetisierung
1 x 6,3 Amp. für Motor (auf Motorplatine)
2 x 6,3 Amp. direkt am Trafoausgang

SICHERUNGEN NUR MIT GLEICHEN WERTEN ERSETZEN !!!

Achtung :

Gerät nur an Schutzkontakt Steckdose anschließen !
Gerät nur in trockenen Räumen aufstellen !

Änderungen im Sinne des technischen Fortschritts vorbehalten

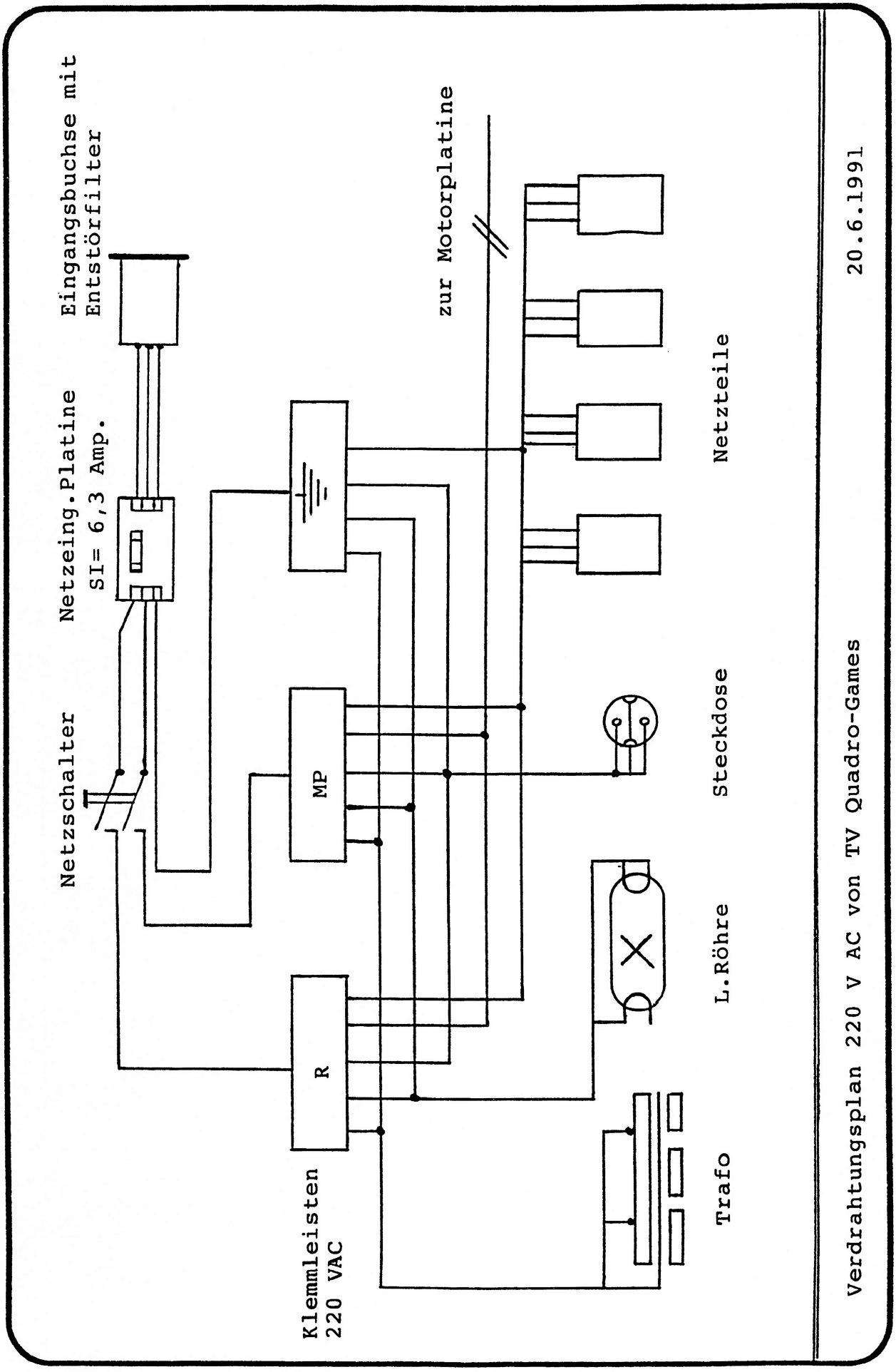


Verdrahtungsplan -Trafo Ausgang - Klemmleisten 8VDC,12VDC,130VAC /TV Quadro-Games

QUADRO-GAMES
AUTOMATENBAU
Inh. Eduard & Udo Steininger

QUADRO-GAMES
AUTOMATENBAU

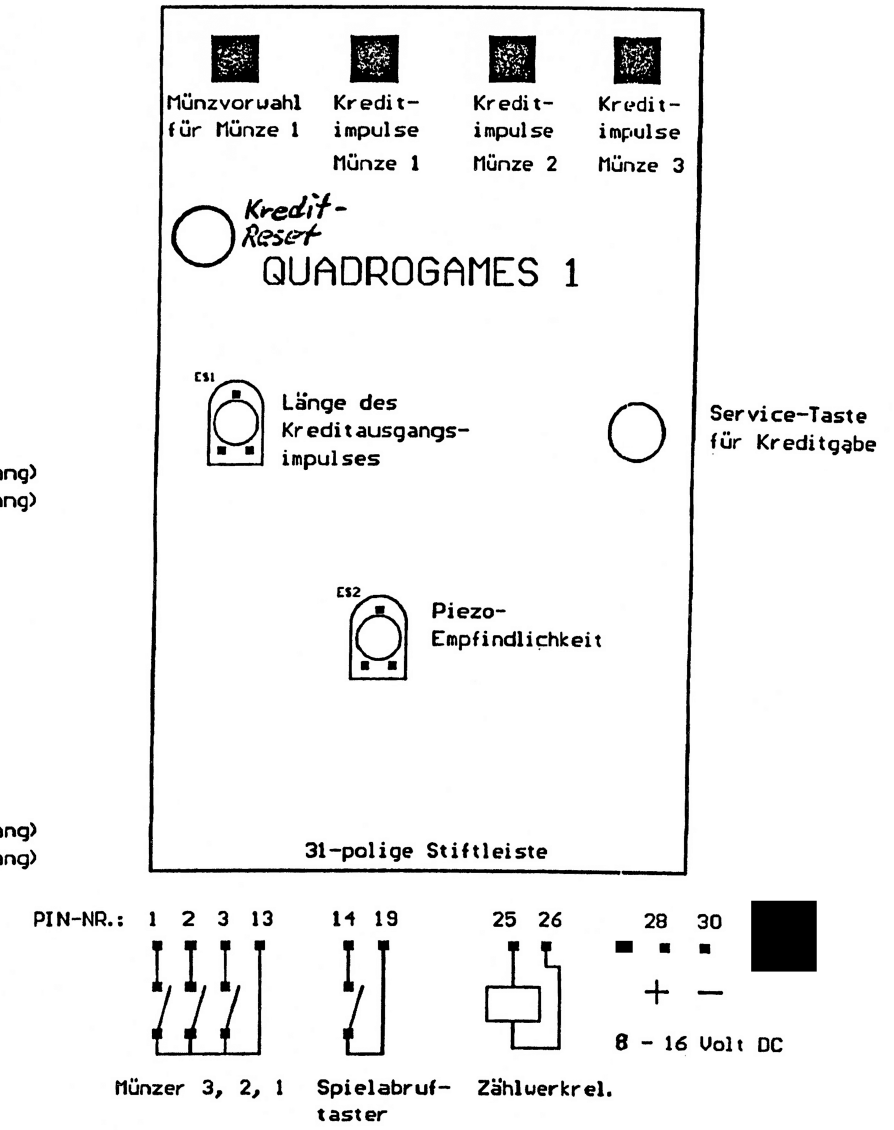
Inh. Eduard & Udo Steininger



Anschlußplan für Kreditplatine Quadrogames 1

31-polige Stiftleiste

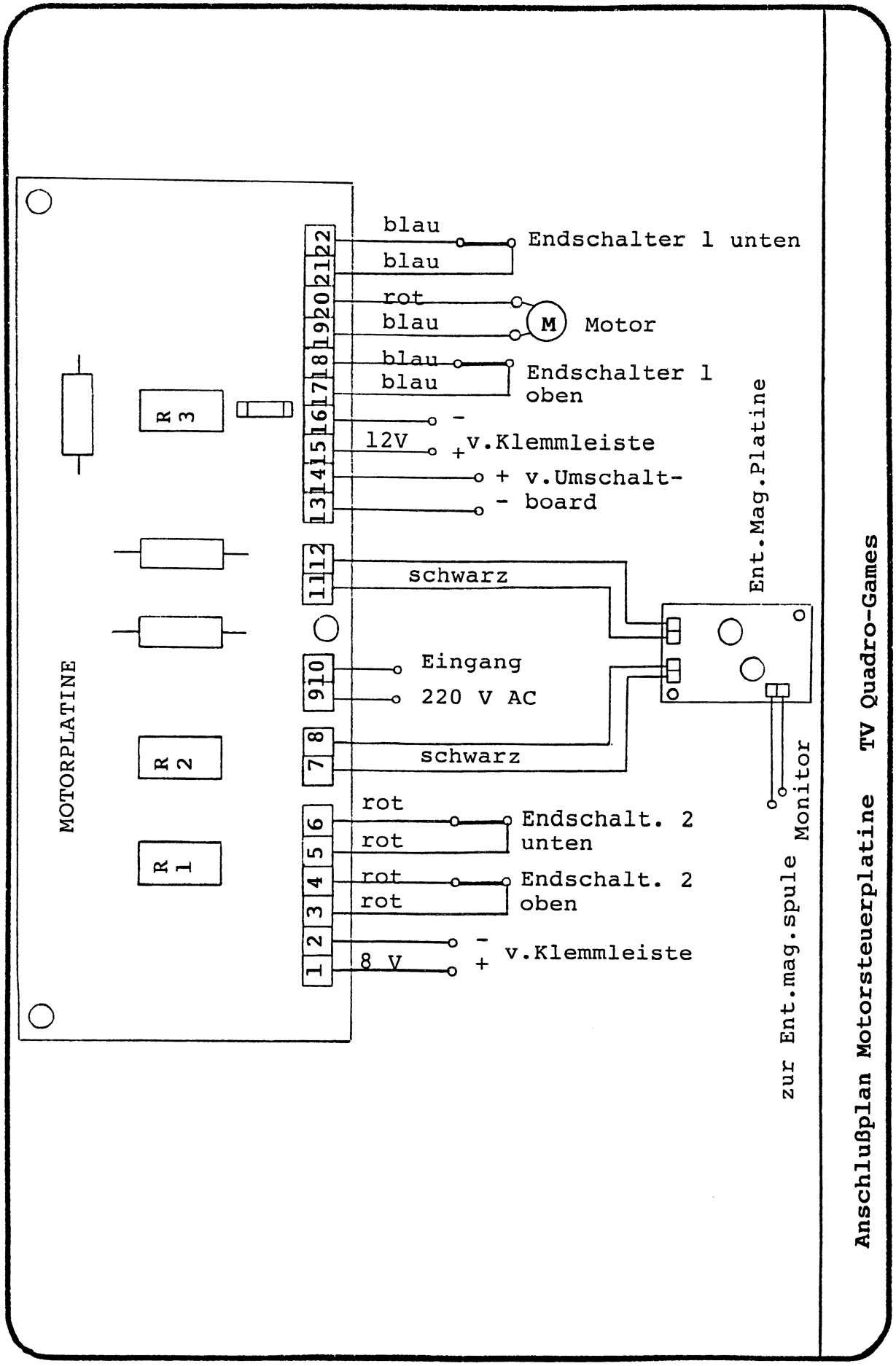
1 = Eingang Münze 3
2 = Eingang Münze 2
3 = Eingang Münze 1
4 = mit Stift 3 verbunden
5 = Ausgang Anzeige - Wert 80
6 = Ausgang Anzeige - Wert 40
7 = Ausgang Anzeige - Wert 20
8 = Ausgang Anzeige - Wert 10
9 = Ausgang Anzeige - Wert 8
10 = Ausgang Anzeige - Wert 4
11 = Ausgang Anzeige - Wert 2
12 = Ausgang Anzeige - Wert 1
13 = 12Volt, stabilisiert (12Volt-Ausgang)
14 = 12Volt, stabilisiert (12Volt-Ausgang)
15 = frei
16 = frei
17 = frei
18 = frei
19 = Eingang Spielabruftaster
20 = Ausgang PIEZO-PIEP
21 = Eingang für Piezo-Fühldraht
22 = Minus
23 = Minus
24 = frei
25 = Ausgang für Zähluerk-Relais
26 = 12Volt, stabilisiert (12Volt-Ausgang)
27 = 12Volt, stabilisiert (12Volt-Ausgang)
28 = 12 bis 18Volt Eingangsspannung
29 = frei
30 = Minus
31 = frei

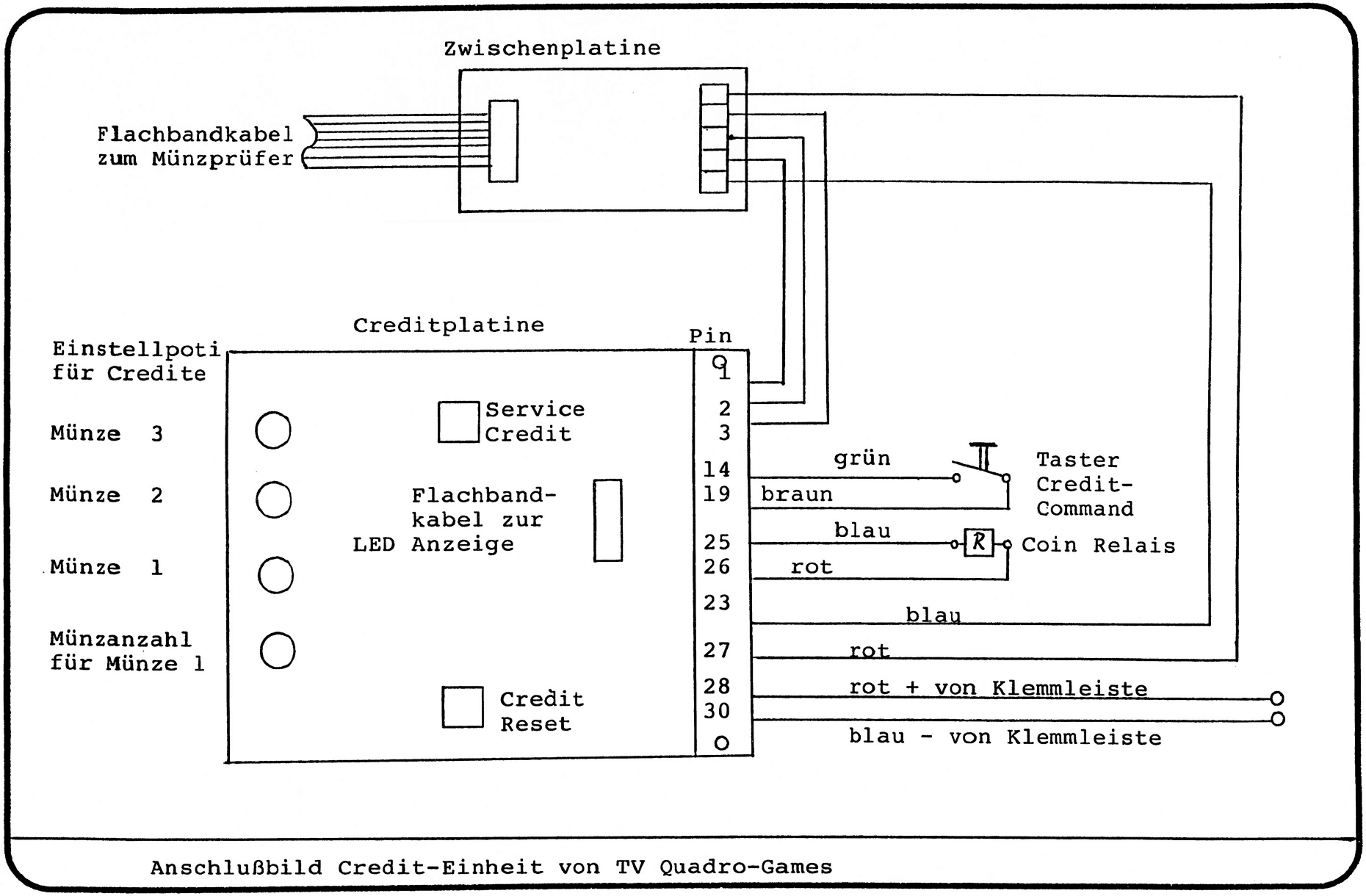


QUADRO-GAMES
AUTOMATENBAU
EDUARD & UDO STEININGER

QUADRO--GAMES
AUTOMATENBAU

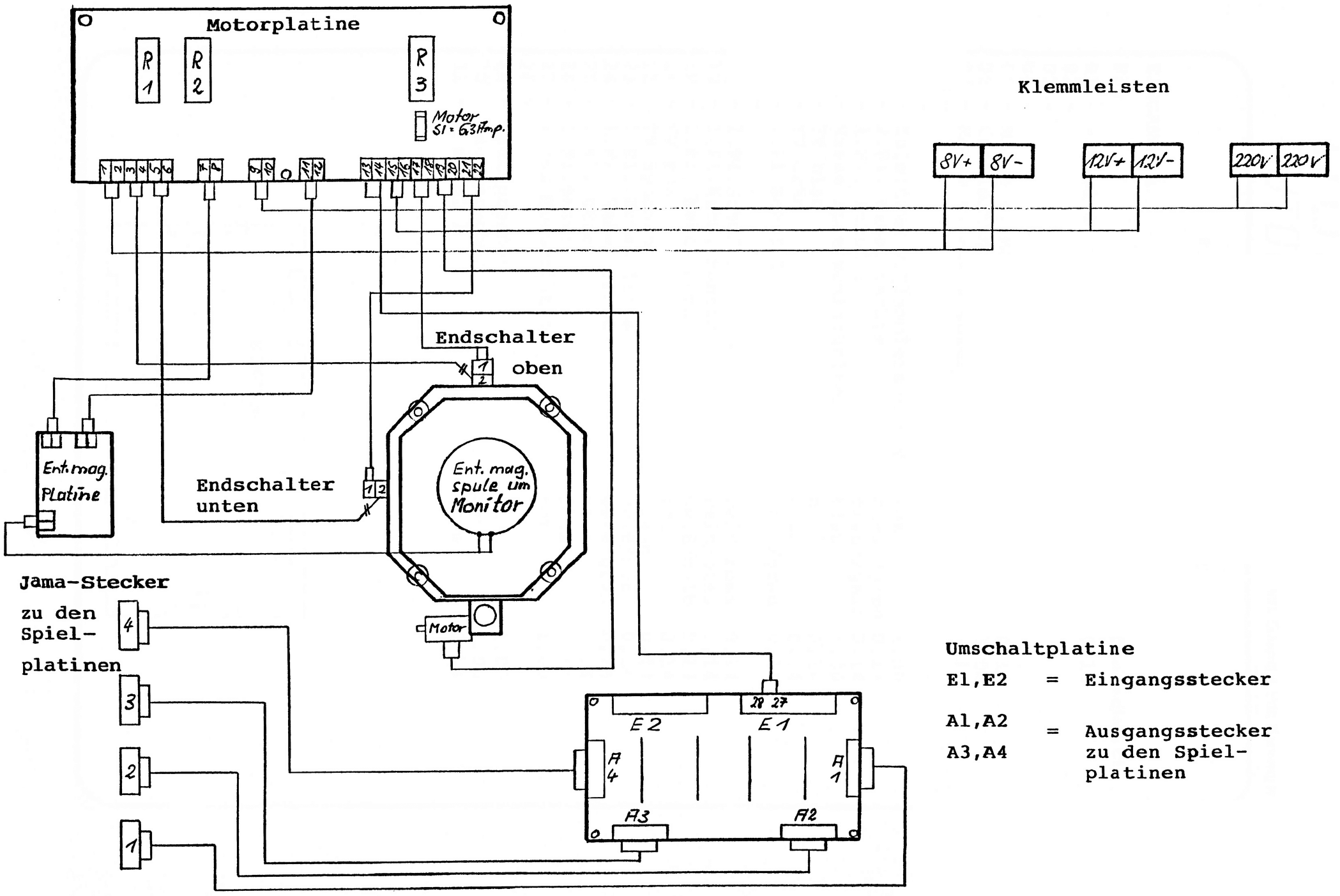
Inh. Eduard & Udo Steininger





Anschlußbild Credit-Einheit von TV Quadro-Games

QUADRO-GAMES
AUTOMATENBAU
Inh. Eduard & Udo Steininger

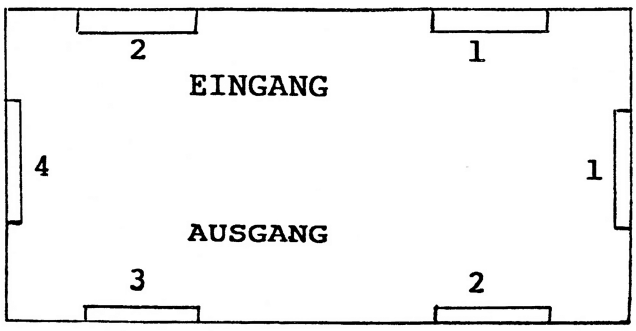

Motorplatine
R 1
R 2
R 3
Motor S1 = 63Amp.
Klemmleisten
8V+
8V-
12V+
12V-
220V
220V
Endschalter
oben
Endschalter
unten
Ent. mag. Platine
Ent. mag. spule um Monitor
Motor
Jama-Stecker
zu den Spiel-
platinen
4
3
2
1
E2
E1
A4
A1
A3
A2
Umschaltplatine
E1,E2 = Eingangsstecker
A1,A2
A3,A4 = Ausgangsstecker zu den Spiel-platinen

QUADRO--GAMES
AUTOMATENBAU
Inh. Eduard & Udo Steininger

BELEGUNGSPLAN UMSCHALTBOARD

EINGANG 1

PIN		Farbe	Querschnitt
01	- +Spiel 2	weiß	0,14
02	-		
03	-		
04	-		
05	- Masse v. Monitor	schwarz	0,14
06	- Coinleitung zur Relaispl.	gelb	1,00
07	- Masse v. Pultstecker	schwarz	0,14
08	-		
09	-		
10	- Zuleitung v.Klemmleiste 8 V	rot	1,00
11	- 2.Pl. Hebel rechts	braun/grün	0,14
12	- 1.Pl. Schuß 3	braun/gelb	0,14
13	- Masse Spielwahlschalter	blau	1,00
14	- TV blau	blau	0,14
15	- TV grün	grün	0,14
16	- 1.Pl.Schuß 2	weiß/grau	0,14
17	-		
18	- 1.Pl.Schuß 1	weiß/rosa	0,14
19	- 1.Pl.Hebel runter	weiß/blau	0,14
20	- 1.Pl. Hebel hoch	weiß/gelb	0,14
21	- TV rot	rot	0,14
22	- TV Synchron	braun	0,14
23	- 1.Pl. Hebel links	weiß/rot	0,14
24	- 1.Pl. Hebel rechts	weiß/grün	0,14
25	- 2.Pl. Start	rosa	0,14
26	- 1.Pl.Start	lila	0,14
27	- + zur Motorplatine	rot	1,00
28	-		
29	- Lautsprecher	blau	1,00
30	- Lautsprecher	rot	1,00
31	- + Spiel 1	grau	0,14

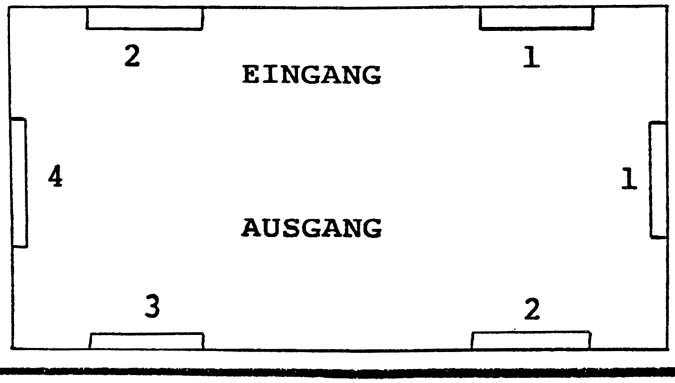


QUADRO--GAMES
AUTOMATENBAU
Inh. Eduard & Udo Steininger

BELEGUNGSPLAN UMSCHALTBOARD

EINGANG 2

PIN	Farbe	Querschnitt
01 - + Spiel 4	blau	0,14
22 - Zählwerk(zur Relais Platine)	blau	1,00
23 - 2.Pl.Schuß 3	braun/rot	0,14
24 - 2.Pl.Schuß 2	braun/grau	0,14
25 - 2.Pl.Schuß 1	braun/rosa	0,14
26 - 2.Pl. Hebel runter	schwarz/weiß	0,14
27 -		
28 - Coinleitung zur Relaispl.	gelb	1,00
29 - 2.Pl.Hebel hoch	blau/braun	0,14
30 - 2.Pl.Hebel links	weiß/braun	0,14
31 - + Spiel 3	gelb	0,14



QUADRO--GAMES
AUTOMATENBAU
Inh. Eduard & Udo Steininger

BELEGUNGSPLAN UMSCHALTBOARD

AUSGANG 1-4

PIN		Farbe	Querschnitt
01	- Lautsprecher	gelb	0,14
02	- Lautsprecher	schwarz/weiß	0,14
03	-		
04	-		
05	- 1.Pl. Start	lila	0,14
06	- 2.Pl. Start	rosa	0,14
07	- 1.Pl.Hebel rechts	weiß/grün	0,14
08	- 1.Pl.Hebel links	weiß/rot	0,14
09	- TV blau	blau	0,14
10	- TV grün	grün	0,14
11	- 1.Pl.Schuß 2	weiß/grau	0,14
12	- 1.Pl.Schuß 1	weiß/rosa	0,14
13	-		
14	- 1.Pl.Hebel runter	weiß/blau	0,14
15	- 1.Pl.Hebel hoch	weiß/gelb	0,14
16	- TV rot	rot	0,14
17	- TV Synchron	weiß	0,14
18	- 1.Pl. Schuß 3	braun/gelb	0,14
19	- 2.Pl.Hebel rechts	braun/grün	0,14
20	-		
21	- Masse	schwarz	0,14
22	- 2.Pl.Hebel links	weiß/braun	0,14
23	- 2.Pl.Hebel hoch	grau	0,14
24	- Coinleitung	blau/braun	0,14
25	-		
26	- 2.Pl.Hebel runter	braun	0,14
27	- 2.Pl.Schuß 1	braun/rosa	0,14
28	- 2.Pl.Schuß 2	braun/grau	0,14
29	- 2.Pl.Schuß 3	braun/rot	0,14
30	- Zählwerkleitung	blau	1,00
31	-		